



ROG STRIX OLED XG34WCDMS GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
REGISTERED TRADEMARK

ASUS

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rettigheder forbeholdes.

Det er ikke tilladt på nogen måde at gengive, transmittere, transskribere, lagre i et lagringssystem eller oversætte til et hvilket som helst andet sprog nogen del af denne vejledning, herunder produkterne og softwaren beskrevet heri, uden udtrykkelig, skriftlig tilladelse fra ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS"), undtagen dokumentationen, der opbevares af køberen, der kan sikkerhedskopieres.

Der gives ikke garanti eller service for produktet hvis: (1) produktet er blevet repareret, modificeret eller ændret, medmindre en sådan reparation, modifikation eller ændring er udført af ASUS; eller (2) hvis produktets serienummer er ulæseligt eller mangler.

ASUS VIDEREGIVER DENNE VEJLEDNING "SOM DEN ER", UDEN GARANTI AF NOGEN SLAGS, HVERKEN UDTRYKKELIG ELLER UNDERFORSTÅET, INKLUSIV OG IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER ELLER BETINGELSER FOR SALGBARHED ELLER EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. ASUS, DETS DIREKTØRER, LEDERE, MEDARBEJDERE OG AGENTER ER UNDER INGEN OMSTÆDIGHEDER ANSVARLIGE FOR NOGEN INDIREKTE, SPECIELLE, TILFÆLDIGE ELLER EFTERFØLGENDE BESKADIGELSER (HERUNDER BESKADIGELSER SOM TAB AF FORTJENESTE, TAB AF HANDEL, TAB AF BRUG ELLER DATA, AFBRYDELSE AF HANDEL OG LIGNENDE), SELV OM ASUS ER BLEVET BEKENDT MED MULIGHEDEN FOR SÅDANNE BESKADIGELSER FRA EN DEFEKT ELLER FEJL I DENNE VEJLEDNING ELLER I PRODUKTET.

SPECIFIKATIONER OG OPLYSNINGER I DENNE VEJLEDNING GIVES KUN TIL OPLYSENDE FORMÅL OG KAN ÆNDRES NÅR SOM HELST UDEN VARSEL, OG MÅ IKKE FORTOLKES SOM EN FORPLIGTELSE FOR ASUS. ASUS PÅTAGER SIG INTET ANSVAR ELLER ERSTATNINGSPLIGT FOR FEJL ELLER UNØJAGTIGHEDER, DER MÅTTE FOREKOMME I VEJLEDNINGEN, HERUNDER PRODUKTET OG SOFTWAREN, DER BESKRIVES HERI.

Produkter og virksomhedsnavne i denne vejledning kan være eller ikke være registrerede varemærker og ophavsretter tilhørende de respektive virksomheder. De er kun brugt som produktidentifikation eller forklaring og til ejernes fordel uden nogen hensigt om krænkelse.

Indholdsfortegnelse

Varsler.....	iv
Sikkerhedsoplysninger	v
Vedligeholdelse og rengøring	vi
Tilbagebetalingstjenester	vii
Oplysninger om varemærker	viii
Kapitel 1: Produktintroduktion	
1.1 Velkommen!.....	1-1
1.2 Pakkens indhold.....	1-1
1.3 Skærmintroduktion	1-2
1.3.1 Set forfra	1-2
1.3.2 Set bagfra	1-4
1.3.3 GamePlus-funktion	1-5
1.3.4 GameVisual-funktionen.....	1-8
Kapitel 2: Opsætning	
2.1 Sådan sættes stativet på.....	2-1
2.2 Kabelstyring	2-2
2.3 Aftagelse af stativet (på VESA-vægophæng).....	2-3
2.4 Tilslutning af kablerne	2-4
2.5 Sådan tændes skærmen.....	2-5
2.6 Sådan justeres skærmen.....	2-5
Kapitel 3: Generelle vejledninger	
3.1 Skærmmenuen (OSD).....	3-1
3.1.1 Sådan genkonfigureres skærmen.....	3-1
3.1.2 Indledning til OSD-funktionen	3-3
3.2 Specifikationer	3-18
3.3 Ydre mål	3-20
3.4 Fejlfinding (FAQ).....	3-21
3.5 Liste over understøttet timing	3-22

Varsler

Erklæring fra Federal Communications Commission (FCC) (USA)

Denne enhed overholder afsnit 15 i FCC-reglerne. Enheden må kun bruges på følgende to betingelser:

- Udstyret må ikke forårsage skadelige forstyrrelser, og
- Dette udstyr skal acceptere alle forstyrrelser der modtages, inklusiv forstyrrelser der kan forårsage uønsket drift.

Dette udstyr er testet og fundet i overensstemmelse med grænserne for en klasse B digital enhed ifølge del 15 i FCC-reglerne. Disse grænser er designet til at give rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i boliginstallationer. Udstyret genererer, bruger og kan udsende radiofrekvensenergi, og hvis den ikke installeres og bruges i overensstemmelse med fabrikantens vejledning, kan det forårsage skadelig interferens for radiokommunikation. Der er dog ingen garanti for, at interferens ikke kan opstå i en bestemt installation. Hvis udstyret er årsag til forstyrrelser i radio eller TV modtagelse – hvilket kan bestemmes ved at slå udstyret fra og til – opfordres brugeren til at prøve at afhjælpe forstyrrelsen vha. en eller flere af de efterfølgende metoder:

- Drej eller flyt modtagerantennen.
- Forøg separationen mellem udstyret og modtageren.
- Tilslut udstyr til en stikkontakt, der ikke er på det samme kredsløb som modtageren.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/TV tekniker for hjælp.



For at overholde FCC-reglerne skal skærmen forbindes til grafikkortet med afskærmede kabler. Ændringer eller modifikationer, der ikke er udtrykkeligt godkendt af den ansvarlige for overholdelse af reglerne, kan medføre, at brugeren mister sin ret til at betjene dette udstyr.

Erklæring fra Canadian Department of Communications

Dette digitale udstyr overskrider ikke Klasse B begrænsningerne for radiostøjjudslip fra digitaludstyr, som beskrevet i Radio Interference Regulations fra Canadian Department of Communications.

Dette digitale apparat i klasse B opfylder den canadiske standard ICES-003.

Dette digitale apparat i klasse B opfylder alle kravene i de canadiske bestemmelser om enheder, der kan forårsage forstyrrelser.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Sikkerhedsoplysninger

Dette udstyr er ikke egnet til brug på steder, hvor børn sandsynligvis vil være til stede.

- Inden skærmen sættes op skal du omhyggeligt læse al dokumentationen, der kom med pakken.
- For at forebygge brand og stødrisiko må skærmen aldrig udsættes for regn eller fugt.
- Forsøg aldrig at åbne skærmens kabinet. Den høje, farlige spænding inden i skærmen kan afstedkomme alvorlig fysisk personskade.
- Hvis strømforsyningen ophører med at fungere, forsøg ikke selv at reparere den. Kontakt en elektriker eller din forhandler.
- Inden produktet bruges skal du sikre, at alle ledninger er korrekt tilsluttet og at de strømførende ledninger ikke er beskadiget. Hvis du ser nogen form for beskadigelse, skal du straks kontakte forhandleren.
- Kabinettets spalter og åbninger på bagsiden eller på oversiden er til ventilation. Disse åbninger må ikke blokeres. Produktet må aldrig placeres nær eller over en radiator eller anden varmekilde, med mindre der findes passende ventilation.
- Skærmen må kun forsynes med den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du ikke er sikker på, hvilken type strømforsyning du har i dit hjem, skal du kontakte forhandleren eller dit lokale elselskab.
- Brug det korrekte stik, der passer til stikkontakten.
- Overbelast ikke elldåse eller forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.
- Undgå støv, fugtighed og kraftige temperaturudsving. Anbring ikke skærmen i et område, hvor den kan blive våd. Anbring skærmen på en solid overflade.
- Træk skærmens stik ud af stikkontakten under tordenvejr og når den ikke bruges i en længere periode. Dette vil beskytte skærmen mod beskadigelse fra spændingsbølger.
- Du må ikke skubbe genstande eller spilde væsker ind i skærmkabinettets åbninger.
- For at sikre, at skærmen fungerer tilfredsstillende, må skærmen kun bruges sammen med UL-godkendte computere, der er udstyret med korrekte stik, som er mærket med 100-240V AC.
- Hvis du har tekniske problemer med skærmen, skal du kontakte en elektriker eller din forhandler.

- Justering af lydstyrken såvel som equalizeren til andre indstillinger end midten, kan øge udgangsspændingen i øre/hovedtelefoner og derfor øge lydtrykniveauet.
- **KLASSE 1 FORBRUGERLASERPRODUKT**
EN 50689:2021



Dette symbol af en overkrydset skraldespand betyder, at produktet (elektrisk, elektronisk udstyr og kviksløvholdigt knapcellebatterier) ikke må bortskaffes sammen med kommunalt affald. Se venligst lokale regler for bortskaffelse af elektroniske produkter.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Vedligeholdelse og rengøring

- Inden du løfter eller flytter din skærm, er det bedst at du frakobler ledningen og elledningen. Brug den korrekte løfteteknik når du flytter skærmen. Når du løfter eller bærer skærmen, skal du tage fat i skærmens kanter. Løft ikke skærmen i stativet eller ledningen.
- Rengøring. Sluk for skærmen og træk ledningen ud af stikkontakten. Rengør skærmens overflade med en frugfri, ikke-ridsende klud. Fastsiddende pletter kan fjernes med en klud, der er fugtet med et mildt rengøringsmiddel.
- Undgå at bruge et rengøringsmiddel, der indeholder alkohol eller acetone. Brug et rengøringsmiddel, der er beregnet til OLCD-skærme. Sprøjt aldrig rengøringsmiddel direkte på skærmen, da det kan dryppe ind i skærmen og forårsage kortslutning.

Følgende symptomer er normale for skærmen:

- Skærmen flimrer muligvis under den første brug pga. beskaffenheden af fluorescerende lys. Sluk og tænd igen på sluk/tænd-knappen for at sikre, at flimren forsvinder.
- Lysstyrken på skærmen kan være lidt ujævn, afhængigt af mønsteret på skrivebordet.
- Hvis det samme billede vises i timevis, kan skærbilledet brændes fast på skærmen, så det også kan ses efter der skiftes til et andet skærbillede. Skærmen vil langsomt genoprette sig selv, eller du kan slukke for skærmen i nogle timer.
- Når skærmen bliver sort eller blinker, eller ikke fungerer længere, skal du kontakte forhandleren eller et servicecenter for at få den repareret. Du må ikke selv forsøge at reparere skærmen!

Udtryk, der anvendes i denne vejledning



ADVARSEL: Oplysninger for undgåelse af personskade for dig selv, når du forsøger at udføre en opgave.



FORSIGTIG: Oplysninger for undgåelse af beskadigelse af komponenter når du forsøger at udføre en opgave.



VIGTIGT: Oplysninger, der **SKAL** følges for at fuldføre en opgave.



BEMÆRK: Tips og yderligere oplysninger som en hjælp til fuldførelse af en opgave.

Yderligere oplysninger

Der henvises til følgende kilder for yderligere oplysninger og for opdateringer af produkter og software.

1. **ASUS' hjemmesider**

ASUS' verdensomspændende websteder har opdaterede oplysninger om hardware- og software-produkter fra ASUS.

Se <http://www.asus.com>

2. **Ekstra dokumentation**

Din produktpakke indeholder muligvis ekstra dokumentation, der er tilføjet af din forhandler. Disse dokumenter er ikke en del af standardpakken.

3. **Om flimmer**

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. **Produktoplysninger om EU-energimærkning**



Tilbagetagningstjenester

ASUS's genbrugs- og tilbagetagningsprogrammer skyldes vores forpligtelse til at opfylde de højeste standarder indenfor miljøbeskyttelse. Vores mål er at levere løsninger til vores kunder, så de kan genbruge vores produkter, batterier og andre komponenter såvel som emballagematerialer på en ansvarlig måde.

Se venligst <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for yderligere oplysninger om genbrug i de forskellige regioner.

Oplysninger om varemærker

De brugte varemærker HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-forretningskendetegnet og HDMI-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre lande.



1.1 Velkommen!

Tak for købet af din ASUS® bærbare OLED-gamingskærm!

Den seneste OLED skærm fra ASUS har et klarere, større og lysere display, plus en lang række funktioner, der giver dig en bedre oplevelse.

Med disse funktioner, kan du nemt nyde denne behagelige og dejlige visuelle oplevelse, som skærmen bringer dig!

1.2 Pakkens indhold

Kontroller, at følgende dele er i pakken:

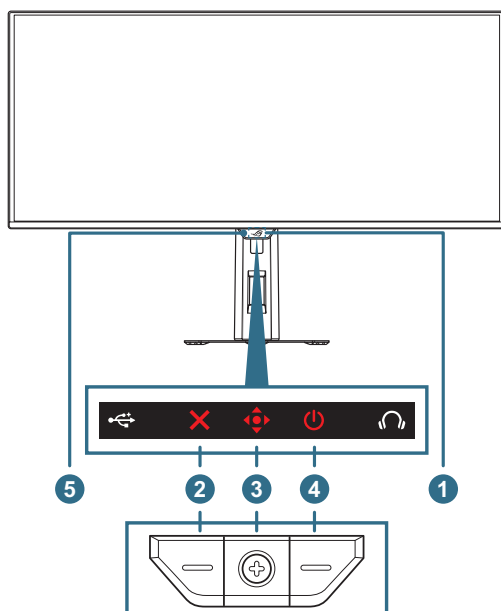
- ✓ OLED-skærm
- ✓ Startvejledning
- ✓ Garantibevis
- ✓ Strømkabel
- ✓ ROG-pose
- ✓ ROG-klistermærke
- ✓ Skærmfod
- ✓ Vægophængssæt
- ✓ Mikrofiberklud
- ✓ DP-kabel (ekstraudstyr)
- ✓ USB-kabel (ekstraudstyr)
- ✓ Funktionsmærke (ekstraudstyr)



Hvis nogen af de ovenstående emner er beskadigede, skal du kontakte forhandleren.

1.3 Skærmintroduktion

1.3.1 Set forfra






1. Strømindikator:

- Betydningen af farven i strømindikatoren kan ses i tabellen nedenfor.






Status	Beskrivelse
Rød	Lyser
OFF (FRA)	OFF (FRA)
Orange	Standby/Intet signal
Blinker orange	Pixelrengøring

2. Luk-knap:

- Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på    knappen for at aktivere genvejsknappen **Pixel Cleaning (Pixelrengøring)**.
- Når skærmmenuen er åben, skal du trykke på denne knap for at lukke den.

3. **Betjeningsknapper:**






a. Når skærmmenuen er lukket:

- Tryk på  knappen for at åbne **Quick Menu (Hurtig-menuen)**.
- Tryk  knappen til højre for at aktivere genvejsknappen **GamePlus**.
- Tryk  knappen til venstre for at aktivere genvejsknappen til **Lydstyrke (Hovedtelefonudgang)**.
- Tryk  knappen op for at aktivere genvejsknappen **GameVisual**.
- Tryk  knappen ned for at aktivere genvejsknappen **Input Select (Valg af indgang)**.



For at ændre genvejsfunktionen, skal du gå til menuen **MyFavorite > Shortcut (Genvej)**.

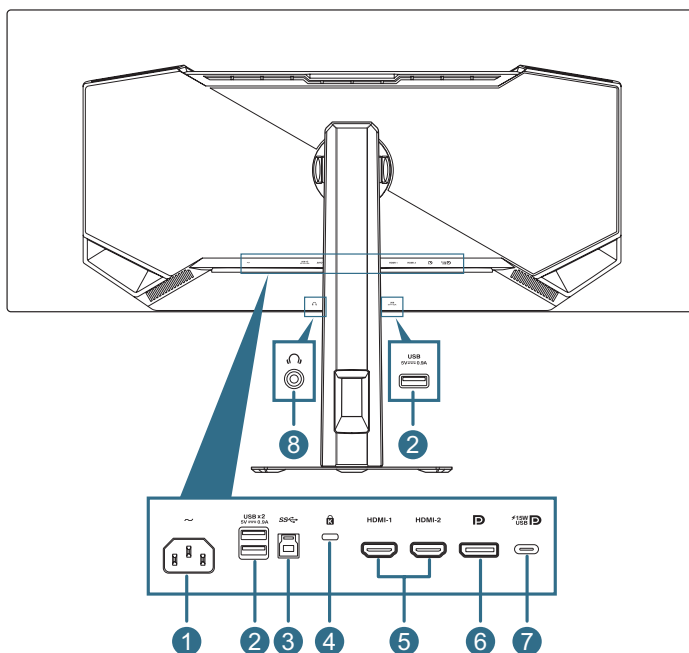
b. Når skærmmenuen er åben:

- Tryk på  knappen for at åbne det valgte punkt i skærmmenuen.
- Tryk  knappen til højre for at åbne undermenuen.
- Tryk  knappen til venstre for at gå tilbage til forrige menu eller afslutte menuen.
- Tryk  knappen op for at flytte markøren op eller skrue op for en værdi.
- Tryk  knappen ned for at flytte markøren ned eller skrue ned for en værdi.

4.  **Power (Tænd/sluk)-knap:** Tænder/slukker skærmen.

5. **Neo nærhedssensor:** Mål afstanden mellem brugeren og skærmen.

1.3.2 Set bagfra



1. **AC-IN stik:** El-ledningen sluttes til dette stik.
2. **USB3.2 Gen 1 downstream-port:** Når upstream-porten tilsluttes. Forbindelsen gør det muligt at bruge USB 3.2-porten på skærmen og strømforsyningen på 5V/0,9A.
3. **USB3.2 Gen 1 upstream-port:** Denne port stik er beregnet til tilslutning af et USB upstream-kabel. Forbindelsen gør det muligt, at bruge USB-hub-funktionen på skærmen.
4. **Stik til Kensington-lås.**
5. **HDMI-porte:** Dette stik er beregnet til tilslutning af HDMI 2.1-kompatible enheder.
6. **DisplayPort:** Dette stik er beregnet til tilslutning af DisplayPort 1.4-kompatible enheder.

7. **USB Type-C-port:** Denne port er beregnet til tilslutning af et USB Type-C-kabel. Forbindelsen kan bruges til videosignaler (DP Alt), strømforsyning og dataoverførsler.











- Porten har en udgangsspænding på 5 V/3 A. USB Type-C-port kan både bruge til strømforsyning og dataoverførsel. USB Type-C-port kan både bruge til strømforsyning og dataoverførsel. Ved tilslutning af et USB Type-C til Type A-kabel aktiveres kun USB Type-A-portene (downstream) på skærmen.
- Ansvarsfraskrivelse: Tilsluttede USB Type-C-enheder skal understøtte DP Alt-funktionen.

8. **Hovedtelefonstik:** Dette stik er beregnet til hovedtelefoner (impedans: 32Ω på 1 kHz)

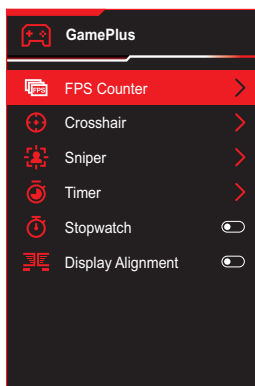
1.3.3 GamePlus-funktion

GamePlus-funktionen indeholder forskellige funktioner, og skaber et bedre gamingmiljø for brugerne, når man spiller forskellige slags spil. Med sigtekornet, der har seks forskellige indstillinger, kan du vælge det, der passer bedst til spillet, du spiller. Der er også en timer og et stopur på skærmen, som du kan placere på venstre side af skærmen, så du kan holde styr på den forløbne spilletid. Der er også en FPS-tæller (billede pr. sekund), der viser dig, hvor jævnt spillet kører. Snigskyttefunktion (kun mulig, når HDR slås fra på din enhed) er beregnet til FPS-spil (First Person Shooter). Du kan vælge forstørrelsesforholdet og tilpasningsmåden i rækkefølge.

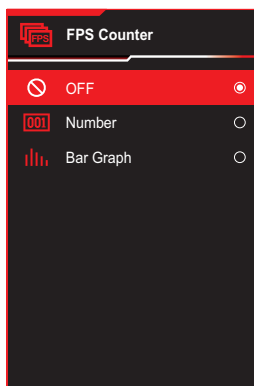
Sådan slår du GamePlus til:

1. Tryk knappen  til højre.
2. Tryk  knappen op/ned for, at vælge mellem de forskellige funktioner.
3. Tryk på  knappen eller tryk  knappen til højre for at bekræfte den valgte funktion. Tryk  knappen op/ned for at navigere gennem indstillingerne. Tryk  knappen til venstre for at gå tilbage, slukke og afslutte.
4. Fremhæve den ønskede indstilling, og tryk på  knappen, for at slå den til.
Tryk på  knappen, for slå den fra.

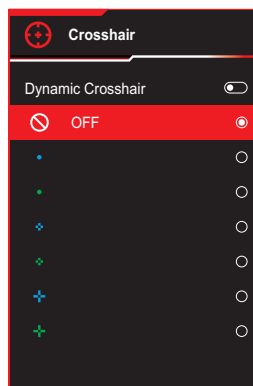
Hovedmenuen i
GamePlus



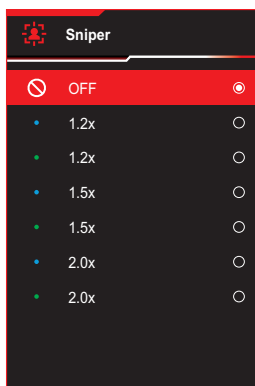
GamePlus —
FPS Counter
(FPS-tæller)



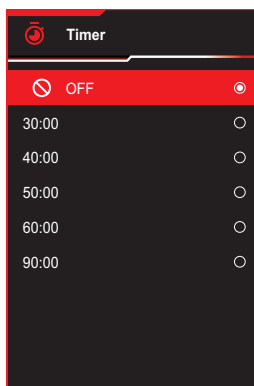
GamePlus —
Crosshair (Sigtekorn)
(det dynamiske
sigtekorn skifter
farve i henhold til
baggrundsfarven)



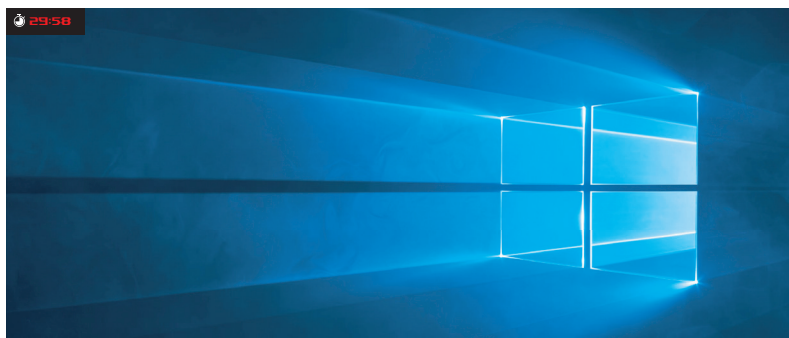
GamePlus — Sniper
(Snigskytte)



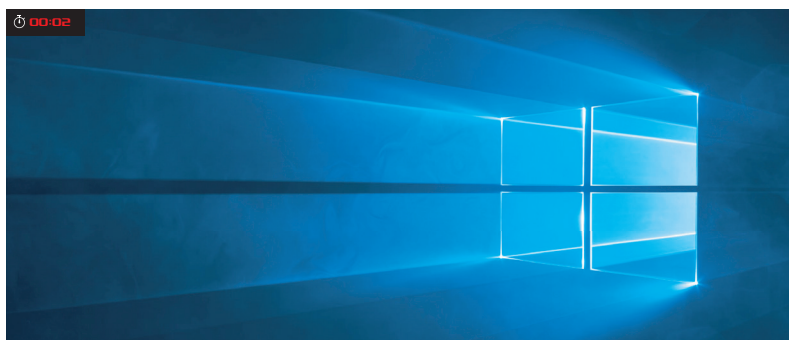
GamePlus — Timer



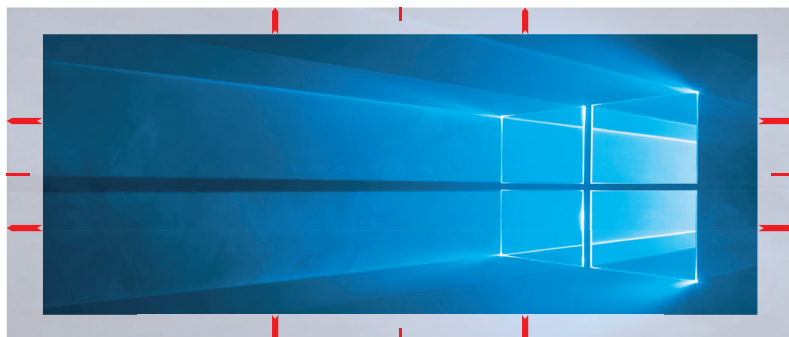
GamePlus — Timer



GamePlus — Stopwatch (Stopur)



GamePlus - Display Alignment (Skærmtilpasning)



1.3.4 GameVisual-funktionen

Med GameVisual-funktionen kan du vælge mellem forskellige billedfunktioner på en praktisk måde.

Sådan aktiveres GameVisual:

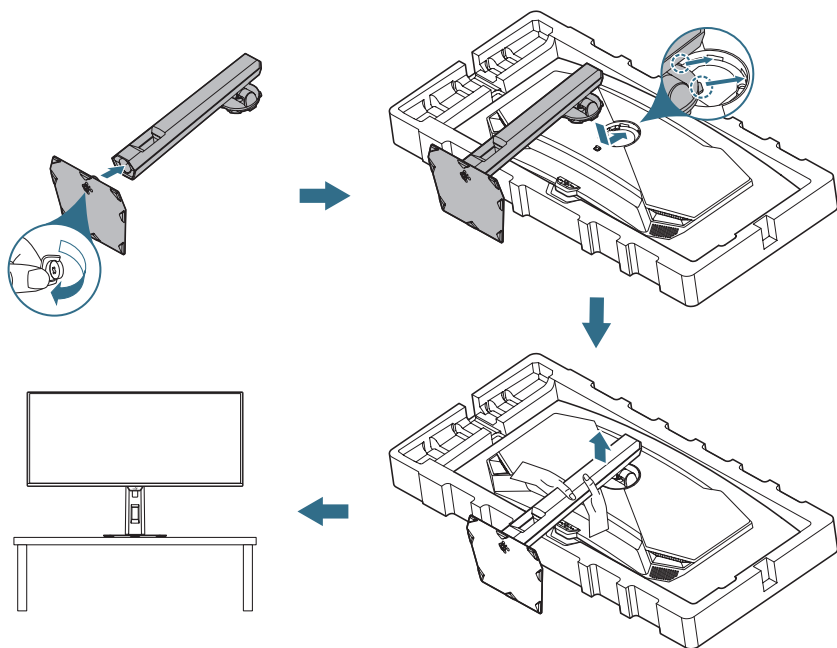
1. Tryk på genvejsknappen GameVisual.
2. Tryk knappen  op/ned for, at vælge det ønskede punkt.
 - **Scenery Mode (Landskab):** Dette er det bedste valg til landskabsbilleder med teknologien GameVisual™ Video intelligence.
 - **Racing Mode (Racerløb-tilstand):** Dette er det bedste valg til at spille spil med teknologien GameVisual™ Video intelligence.
 - **Cinema Mode (Biograf):** Dette er det bedste valg til afspilning af video med teknologien GameVisual™ Video intelligence.
 - **RTS/RPG Mode (RTS/RPG):** Dette er det bedste valg til at spille RTS/RPG-spil (Real-Time Strategy/Role-Playing Game) med teknologien GameVisual™ Video intelligence.
 - **FPS Mode (FPS):** Dette er det bedste valg til at spille FPS-spil (First Person Shooter) med teknologien GameVisual™ Video intelligence.
 - **sRGB Cal Mode (sRGB Cal-funktion):** Dette er det bedste valg, hvis du ønsker at se billeder eller grafik fra en pc.
 - **MOBA Mode (MOBA-funktion):** Dette er det bedste valg til MOBA-spil (Multiplayer Online Battle Arena) med den intelligente videoteknologi GameVisual™.
 - **Night Vision (Natsyn):** Dette er det bedste valg til spil med mørke scener, der spilles med den intelligente videoteknologi GameVisual™.
 - **User Mode (Bruger-tilstand):** Flere af punkterne i farvemenuen kan justeres.
3. Tryk på knappen  for at slå indstillingen til.



- På funktionen sRGB, kan følgende funktioner ikke konfigureres af brugeren. Shadow Boost (Skyggeforstærkning), Uniform Brightness (Enslartet lysstyrke), Contrast (Kontrast), ASCR, Blue Light Filter (Blåt lysfilter), Display Color Space (Skærmfarverum), Color Temp. (Farvetemp.), Saturation (Farvemætning), Six-axis Saturation (Farvemætning på seks akser), Gamma.
- På funktionen MOBA er det ikke muligt, at konfigurere følgende funktioner: Shadow Boost (Skyggeforstærkning), VividPixel, Saturation (Farvemætning), Six-axis Saturation (Farvemætning på seks akser).
- På funktionen Night Vision (Natsyn) er det ikke muligt, at konfigurere følgende funktioner: Saturation (Farvemætning), Six-axis Saturation (Farvemætning på seks akser).

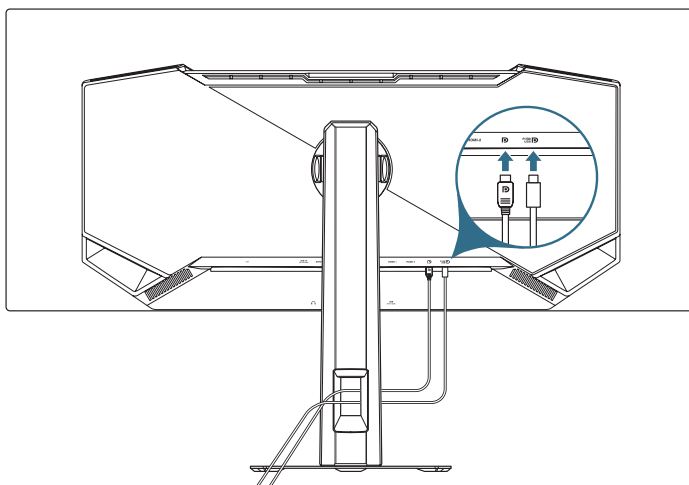
2.1 Sådan sættes stativet på

1. Sæt stativet på armen. Spænd derefter foden fast på stativet ved, at spænde den medfølgende skrue.
2. Sæt stativet på kammeret på bagsiden af skærmen.
3. Tag forsigtigt skærmen ud af emballagen.
4. Stil skærmen op på en stabil overflade.



2.2 Kabelstyring

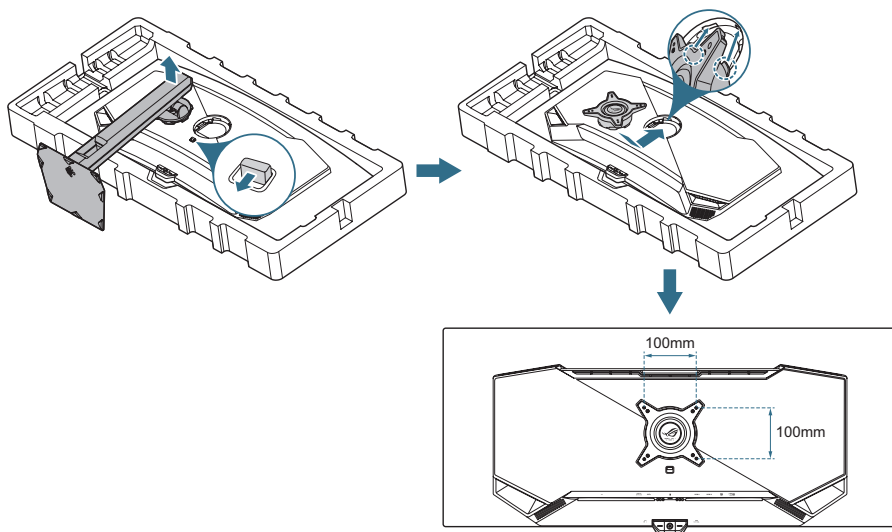
Kablerne kan arrangeres, som vist på billedet nedenfor:



2.3 Aftagelse af stativet (på VESA-vægophæng)

Det aftagelige stativ til denne skærm er designet specielt til VESA vægmonteringer.

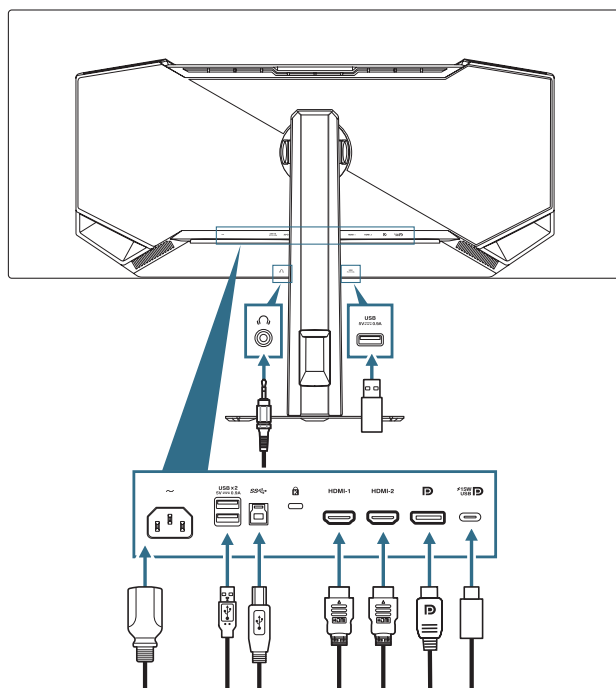
1. Tryk på frigivelsesknappen for, at tage stativet af skærmen. Tag derefter stativet af.
2. Sæt vægophængsbeslaget på bagsiden af skærmen.
3. Monter VESA-vægophænget, hvis du skal bruge VESA-vægophænget.



- VESA-vægmonterings sæt (100 x 100 mm) skal købes særskilt.
- Brug kun UL-godkendte vægmonteringsbeslag med minimums vægt/belastning på 22,7 kg.
- Størrelsen på monteringskruer M4 x 8 mm (4 stk.).

2.4 Tilslutning af kablerne

Forbind kablerne som følgende:



- **Sådan forbindes el-ledningen:** a. Forbind den ene ende af strømkablet til skærmen strømstik (AC IN), og slut den anden ende til en stikkontakt.
- **Sådan bruges USB type-A/B-portene:** Tag det medfølgende USB 3.2-kabel, og sæt den lille ende (type B) af USB upstream-kablet i USB upstream-stikket på skærmen, og den store ende (type A) i USB 3.2-stikket på din computer. Sørg for, at din computer kører med den nyeste udgave af Windows 10/11. Dette gør, at USB-hub-funktionen på skærmen virker.
- **Sådan tilsluttes DisplayPort/HDMI/USB Type-C-kablet:**
 - a. Sæt den ene ende af DisplayPort/HDMI/USB Type-C-kablet i skærmens DisplayPort/HDMI/USB Type-C-port.
 - b. Sæt den anden ende af DisplayPort/HDMI/USB Type-C-kablet* i DisplayPort/HDMI/USB Type-C-stikket på computeren.
- **Sådan bruges høretelefonerne:** Slut 3,5 mm lydstikket til skærmens hovedtelefonstik.

2.5 Sådan tændes skærmen

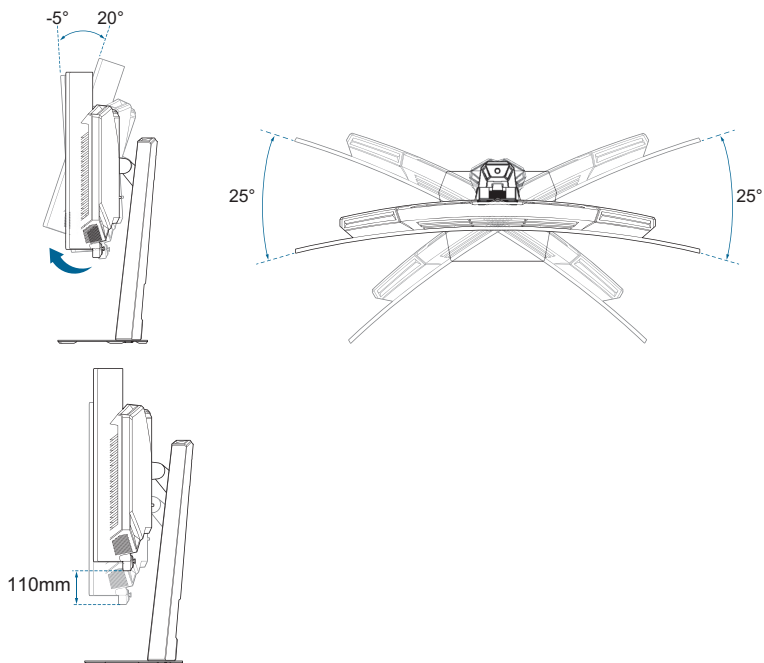
Tryk på  knappen på skærmen for at tænde skærmen.

Hvis strømindikator-funktionen er slået til, og skærmen registrerer en indgangskilde, lyser strømindikatoren rødt for at vise, at skærmen er tændt.

Du kan også trykke på en vilkårlig knap på skærmen, når skærmen er slukket.


2.6 Sådan justeres skærmen

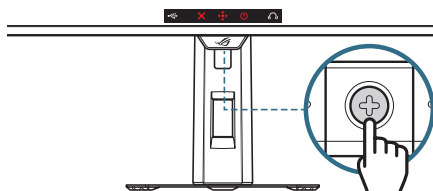
- For at opnå den optimale visning anbefaler vi, at du ser på hele skærmens visningsflade mens du justerer skærmen til den vinkel, der er mest komfortabel for dig.
- Hold på stativet for at undgå, at skærmen falder, mens du ændrer vinklen.
- Du har mulighed for, at justere skærmens vinkel fra -5° til $+20^\circ$ og den kan drejes 25° fra højre til venstre. Du kan også justere skærmens højde med inden for 110 mm.



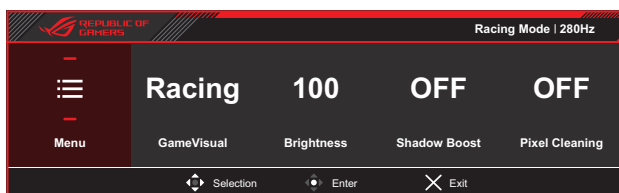
3.1 Skærmmenuen (OSD)


3.1.1 Sådan genkonfigureres skærmen

1. Når du har tændt skærmen, skal du trykke på -knappen for at åbne **Quick Menu (Hurtig-menuen)**.



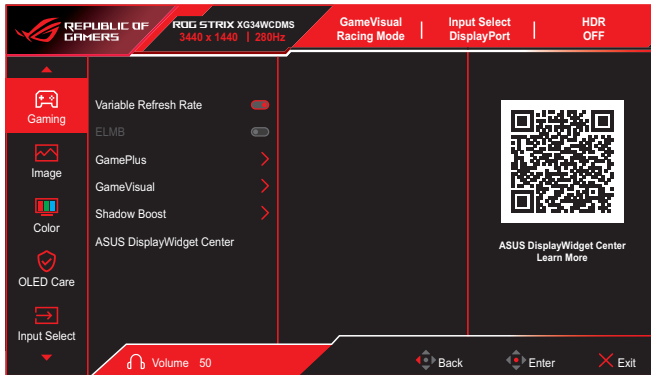
2. Når **Quick Menu (Hurtig-menuen)** er åben:



Ikon til skærmmenuen (On Screen Display)	 Brug af betjeningsknappen	Funktion
Hurtig-menu	Gå op/ned	Rykker til det forrige/næste menupunkt.
	Gå til venstre/højre	<ul style="list-style-type: none">• Vælger det forrige/næste menupunkt.• Vælg den ønskede parameter.
	Tryk på midten af knappen	Bekræfter dit valg.

For at ændre indstillingerne i **Quick Menu (Hurtig-menuen)**, bedes du se punktet **Quick Menu (Hurtig-menuen)** i introduktion af punkterne i skærmmenuen (side 3-12).

3. Når menuen er åben:



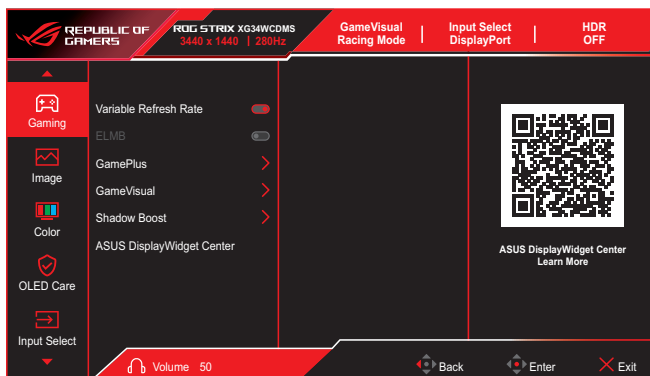
Ikon til skærmmenuen (On Screen Display)	Brug af betjeningsknappen	Funktion
Menu	Gå op/ned	<ul style="list-style-type: none"> Vælger det forrige/næste menupunkt. Vælg den ønskede parameter.
	Gå til venstre/højre	Skifter til venstre/højre menu.
	Tryk på midten af knappen	Bekræfter dit valg.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Viser en QR-kode, så du kan se oplysningerne om ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Indledning til OSD-funktionen

1. Gaming (Spil)

Konfigurer dine spilindstillinger.



- **Variable Refresh Rate (Variabel opdateringshastighed):**
Giver en grafikkilde, der understøtter en variabel opdateringshastighed, mulighed for at løbende at indstille skærmens opdateringshastighed i henhold til den typiske billedhastighed, hvilket er strømbesparende og giver et flimrerfri billede næsten ud forsinkelser.



- Denne funktion kan kun slås til inden for 48Hz-280Hz på HDMI og DisplayPort.
 - For oplysninger om understøttede GPU-enheder, minimumskrav til pc-systemet og driverne, bedes du kontakte GPU-producenterne.
 - Følgende funktioner slås fra, når Variable Refresh Rate (Variabel opdateringshastighed) slås til.
 - PIP/PBP
 - ELMB
-
- **ELMB:** Her kan du konfigurere ELMB-relaterede indstillingerne. Denne funktion eliminerer rivninger på skærbilledet, reducerer ghosting og bevægelsessløring, når du spiller spil.



-
- For at slå ELMB til, skal du først slå den variable opdateringshastighed fra.
 - Følgende funktioner slås fra, når ELMB til.
 - Variable Refresh Rate (Variabel opdateringshastighed)
 - Uniform Brightness (Ensatet lysstyrke)
 - Aspect Control (Billedforhold)
 - Blue Light Filter (Blåt lysfilter)
 - PIP/PBP
 - HDR Setting (HDR-indstilling)
 - Sniper (Snigskytte)
 - Denne funktion er kun tilgængelig, når opdateringshastigheden er 120 Hz og 140 Hz.
-

- **GamePlus:** Her kan du konfigurere spillemiljøet.
Se 1.3.3 GamePlus-funktion for yderligere oplysninger.
- **GameVisual:** Vælg billedfunktion.
Se 1.3.4 GameVisual-funktionen for yderligere oplysninger.

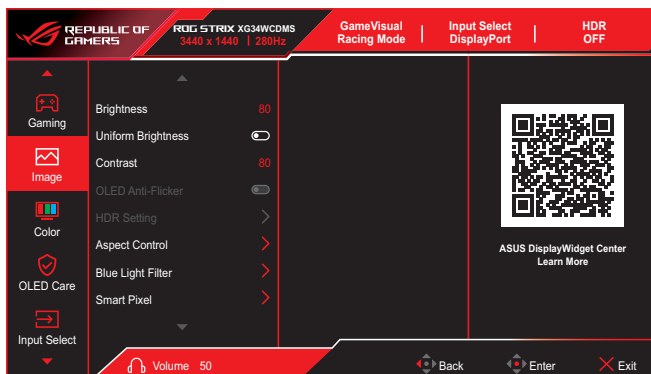


Hvis HDR-funktionen slås til, slås Game Visual fra.

- **Shadow Boost (Skyggeforstærkning):** Justerer skærmens gammakurve, for at forstærke de mørke toner på billedet, hvilket gør mørke scener og genstande nemmere at se.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Viser en QR-kode, så du kan se oplysningerne om ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Billede)

Her kan du justere billedindstillingerne.



- **Brightness (Lysstyrke):** Her kan du justere billedets lysstyrke.
- **Uniform Brightness (Ensartet lysstyrke):** Når denne funktionen slås til, skrues systemet ikke helt op for skærmens lysstyrke, når den vises i en anden skærmstørrelse.
- **Contrast (Kontrast):** Justerer billedets kontrast.
- **OLED Anti-Flicker (OLED Anti-flimder):** Beregnet til at give en bedre billedkvalitet ved at stabilisere opdateringshastigheden inden for et bestemt område.



- OLED Anti-flimder understøttes kun på den begrænsede opdateringshastighed.
- Denne funktion er kun tilgængelig, hvis indgangskilden er DisplayPort eller USB-C.

- **HDR Setting (HLG-indstilling):** Vælg HDR-funktion.
 - **Gaming HDR:** Denne funktion har en indbygget dynamisk lysstyrkeforstærkning, der ikke kan slås fra.
 - **Cinema HDR (Biograf HDR):** Denne funktion har en indbygget dynamisk lysstyrkeforstærkning, der ikke kan slås fra.
 - **Console HDR (Konsol HDR)**
 - **DisplayHDR 500 True Black**
 - **Adjustable (Justerbar HDR):** HDR-lysstyrken kan justeres, når funktionen Adjustable HDR (Justerbar HDR) slås til. HDR PQ-kurven påvirkes, når Adjustable HDR (Justerbar HDR) slås **ON (TIL)** på HDR-funktionen.

- **Dynamic Brightness Boost (Dynamisk lysstyrkeforstærkning):** Denne funktion er beregnet til brug med Konsol HDR. Når denne funktion slås til, forstærkes HDR-lysstyrken.
- **Aspect Control (Billedforhold):** Her kan du vælge billedformat og juster skærmpositionen.



- Følgende funktion slås fra, når Aspect Control (Billedforhold) slås til.
 - PIP/PBP

- **Blue Light Filter (Blåt lysfilter):** Reducerer energiniveaueu på det blå lys, der udsendes fra skærmen.
 - **OFF (FRA):** Ingen ændring.
 - **Level 1-4 (Indstilling 1~4):** Jo højere niveaueu er, jo mere reduceret blå lysemission. Når det blå lysfilter er slået til, importeres standardindstillingerne fra racer-funktionen automatisk.
 - ✦ Brightness (Lysstyrken) kan indstilles af brugeren fra Level 1~3 (Indstilling 1~3).
 - ✦ Level 4 (Indstilling 4) er en optimeret indstilling. Brightness (Lysstyrken) kan ikke konfigureres af brugeren.



- **ELMB-funktionen** slås fra, når **Blue Light Filter (Blåt lysfilter)** slås til.
- Skærmen bruger en skærm med lavt blå lys, som overholder standarden TÜV Rheinland for lavt blå lys (hardwareløsning) på fabriksindstillingen/standardindstillingen.



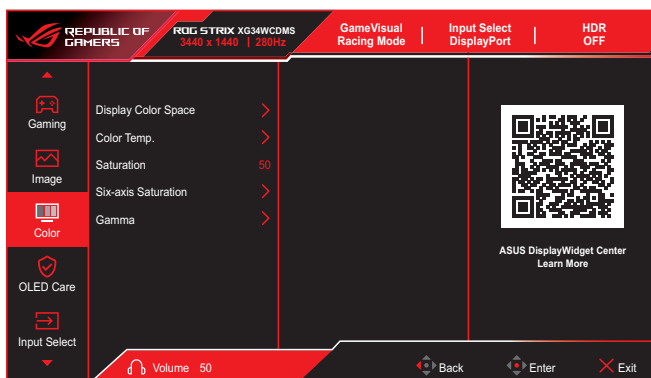
Der henvises til følgende for at undgå belastning af øjnene:

- Brugeren bør holde pause fra skærmen en gang imellem efter længere tids brug. Det tilrådes at tage korte pauser (5 min) ca. hver time, hvis du arbejder med computeren i længere tid. Det er mere effektivt at tage korte men hyppige pauser end en enkelt længere.
- For at minimere øjenbelastning og tørre øjne bør du hvile øjnene en gang imellem ved at fokusere på noget, der befinder sig langt væk.
- Øjenøvelser kan afhjælpe trætte øjne. Gentag disse øvelser ofte. Hvis du fortsat har belastning af øjnene, skal du søge læge. Øjenøvelser: (1) Kig skiftevis op og ned (2) Rul langsomt med øjnene (3) Bevæg øjnene diagonalt.
- Kraftigt blå lys kan medføre øjenbelastninger og AMD (Age-Related Macular Degeneration - aldersrelateret degenerering af macula). Blålysfilter som reducerer skadeligt blå lys med 70% (maks.) for at undgå CVS (Computer Vision Syndrome - Computersyns sygdom).

- **Smart Pixel:** Smart Pixel-funktionen forbedrer hver pixel i realtid og giver skarpere detaljer, bedre kontrast og et klarere billede. Der kan vælges mellem tre indstillinger.
- **VividPixel:** Gør billedets kanter skarpere, hvilket giver en skærmbillede i højere kvalitet.

3. Color (Farve)

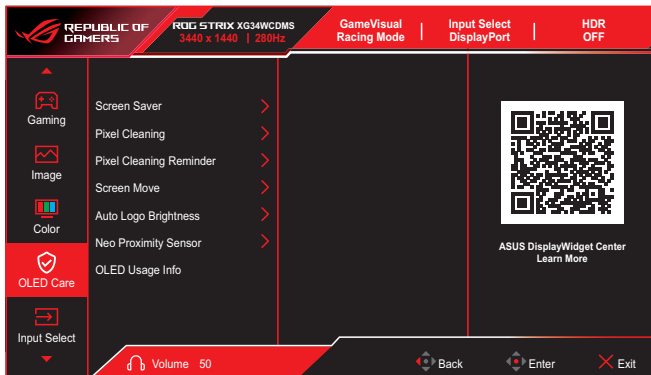
Her kan du justeres farveindstillingerne på billedet.



- **Display Color Space (Skærmens farveområde):** Her kan du vælge farveområdet på skærmens farver.
- **Color Temp. (Farvetemperatur):** Indeholder 8 funktioner, herunder 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K og User Mode (Brugerfunktion).
- **Saturation (Farvemætning):** Juster billedets farvemætning.
- **Six-axis Saturation (Farvemætning på seks akser):** Her kan du justere farvemætningen på farverne R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Her kan du sætte farvefunktionen på 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 og 2.6.

4. OLED Care (Pleje af OLED-skærmen)

Konfigurer skærmbeskyttelsesindstillinger.



- **Screen Saver (Pauseskærm):** Her kan du slå pauseskærmen til/fra. Skærmens lysstyrke skrues automatisk ned, hvis billedet ikke ændre sig.
- **Pixel Cleaning (Pixelrensning):** Denne funktion kalibrerer eventuelle problemer på skærmen, hvis den har været tændt i længere tid. Dette forløb tager ca. 6 minutter. Denne funktion slås automatisk til, når skærmen slukkes. Træk ikke strømkablet ud under forløbet. Hvis du tænder for skærmen, holder Pixel Cleaning (Pixelrensning) op med at køre.
- **Pixel Cleaning Reminder (Påmindelse om pixelrensning):** Her kan du oprette en påmindelse til brugeren, om at udføre en pixelrensning.



Der kan være et efterbillede på skærmen da det er en OLED-skærm. Dette kan ske, når skærmen først tages i brug eller hvis den ikke har været brugt i længere tid. Det anbefales at udføre en Pixel-rensning, når skærmen tændes, så du ved efterbilledet forsvinder.

- **Screen Move (Skærmbevægelse):** Her kan du vælge skærmens bevægelsesniveau, så billedet ikke indbrændes på skærmen.
- **Auto Logo Brightness (Automatisk logolystyrke):** Slå denne funktion til, hvis systemet automatisk skal justere logoets lysstyrke for, at løse eventuelle problemer med billedkvaliteten.

- **Neo Proximity Sensor (Neo nærhedssensor):** Hvis denne funktion slås til, og systemet ikke registrerer tilstedeværelsen af genstande inden for 60 – 120 cm (afhængigt af dit valg) i det aktuelle tidsrum, slukker skærmen.

Den **Auto-away Timer (automatiske væk-timer)** er en beskyttelsesfunktion, der er beregnet til at beskytte din skærm. Ved at registrere, når en bruger ikke længere er foran skærmen, dæmper systemet automatisk skærmen for at forhindre billedbibeholdelse. Denne foranstaltning forlænger din skærms levetid betydeligt, samtidig med at den sikrer optimal ydeevne over tid.

Motion Sensitivity (Bevægelsesfølsomhed) justerer, hvor responsivt sensoren overvåger brugerens bevægelser for at sikre, at skærmen forbliver aktiv under brug. Højere følsomhed gør det muligt for sensoren at registrere subtile mikrobevægelser.

- **Tailored mode (Tilpasset funktion):** Giver brugerne mulighed for at tilpasse registreringsafstanden ved brug af Neo nærhedssensoren. Det anbefales at indstille afstanden inden for 120 cm. Skærmen slukker efter et bestemt tidsrum.

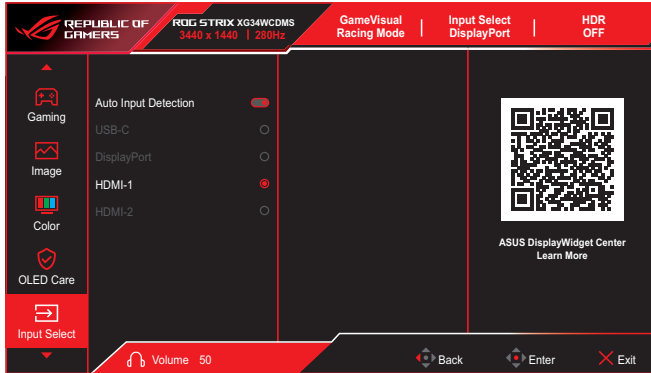


- Skærmsensorens vinkel og placering kan påvirke modtagelsen af signalet.
- Før du bruger sensoren, skal du sørge for, at sensorvinduet er rent og fri for snavs, og sørg for, at ingen genstande er i vejen for sensorvinduet.
- Før brug skal du sprøjte 75 % alkohol på den medfølgende mikrofiberklud og tørre logopladens sensorvindue af.
- Hvis sensoren ikke registrerer nogen bevægelser inden for dens registreringsområde i indstillingstiden, bliver skærmen sort for at undgå indbrændinger, hvilket er normalt.
- Hvis du spiller spil, anbefales det at slå denne funktion fra, hvis spillet er meget statisk, da dette kan få sensoren til at vise en sort skærm, hvilket kan påvirke spillet.

- **OLED Usage Info (Oplysninger om OLED-brug):** Denne funktion registrerer antallet af gange, pixelrensningen er blevet udført, og viser oplysninger om pixelrensningerne.

5. Input Select (Valg af indgang)

Her kan du vælge den ønskede indgangskilde, og slå funktionen Auto Input Detection (Automatisk registrering af indgang) til og fra. Skærmens indgangskilde skifter ikke automatisk, hvis funktionen Auto Input Detection (Automatisk registrering af indgang) slås fra.

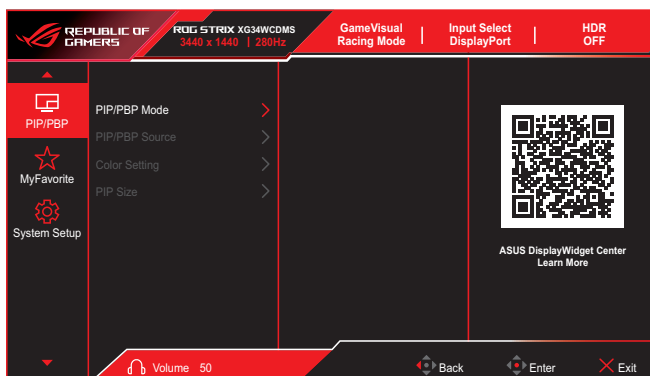


6. PIP/PBP

Konfigurer indstillinger for billede-i-billede.



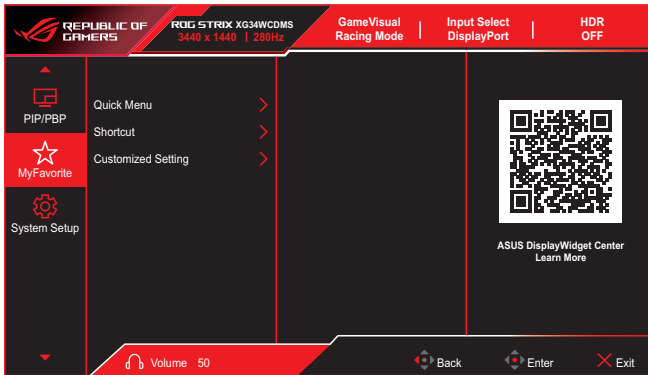
- PIP/PBP-funktionen understøtter ikke HDR-funktionen.
- Følgende funktion slås fra, når PIP/PBP-funktionen slås til.
 - Variable Refresh Rate (Variabel opdateringshastighed)
 - ELMB
 - Dynamic Crosshair (Dynamisk sigtekorn)
 - Sniper (Snigskytte)
 - Aspect Control (Billedforhold)
 - DSC Support (Understøttelse af DSC)




- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tilstand):** Her kan du slå PIP/PBP-funktionen til, og vælge den delte skærmtype.
- **PIP/PBP Source (PIP/PBP kilde):** Her kan du vælge videoindgangskilden til den pågældende delte skærm.
- **Color Setting (Farveindstilling):** Her kan du indstille GameVisual-funktionen til den pågældende delte skærm.
- **PIP Size (PIP-størrelse):** Indstil størrelsen på PIP-billedet til Lille, Mellem eller Stor.

7. MyFavorite (Mine favoritter)

Her kan du tildele en funktion til **Quick Menu (Hurtig-menuen)** og genvejsknappen, gemme de aktuelle systemkonfigurationer og gendanne systemkonfigurationen.



- **Quick Menu (Hurtig-menuen):** Quick Menu (Hurtig-menuen) har 4 justerbare genveje, så du hurtigt kan få adgang til ofte brugte indstillinger. Du kan ændre disse genveje efter ønske. Sådan gør du:
 1. Tryk på  knappen for at åbne **Quick Menu (Hurtig-menuen)**.
 2. Gå til **Menu > MyFavorite (Mine favoritter) > Quick Menu (Hurtig-menuen)**.
 3. Vælg **Mode 1 (Funktion 1)**, **Mode 2 (Funktion 2)**, **Mode 3 (Funktion 3)** eller **Mode 4 (Funktion 4)** for at tildele en funktion. Du kan vælge mellem følgende funktioner: **GameVisual**, **ELMB**, **Shadow Boost (Skyggeforstærkning)**, **Saturation (Farvemætning)**, **Pixel Cleaning (Pixelregøring)**, **Lysstyrke (Brightness)**, **Variable Refresh Rate (Variabel opdateringshastighed)**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Valg af indgang)**, **Gamma**, **VividPixel**, **Color Temp. (Farvetemp.)**.For at holde **Quick Menu (Hurtig-menuen)** kortere, skal du vælge **None (Ingen)** for at skjule en genvej. Det er ikke muligt, at tildele samme funktion til flere punkter. En genvej er grå, hvis den ikke understøttes på den aktuelle funktion.
- **Shortcut (Genvej):**
 - **Shortcut (Genvej):** Indstiller genvejsfunktionerne til genvejsknapperne.

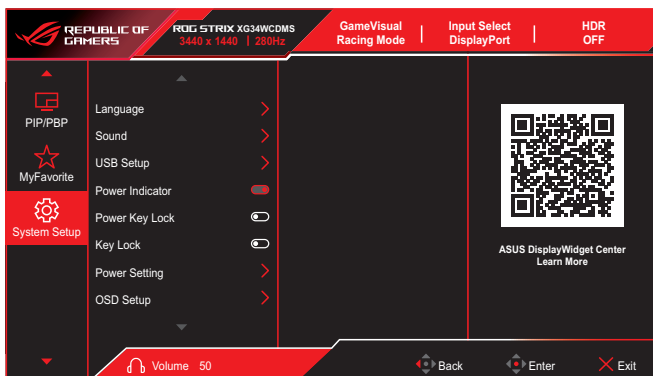


Når en bestemt funktion er valgt eller aktiveret, virker genvejsknappen muligvis ikke. Du kan vælge mellem følgende funktioner: **GamePlus**, **GameVisual**, **Brightness (Lysstyrke)**, **Mute (Lydløs)**, **Shadow Boost (Skyggeforstærkning)**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Valg af indgang)**, **HDR Setting (HDR-indstilling)**, **Blue Light Filter (Blåt lysfilter)**, **Color Temp. (Farvetemp.)**, **Volume (Earphone Out) (Lydstyrke, høretelefonstik)**, **KVM**, **Pixel Cleaning (Pixelrengøring)**, **Customized Setting-1 (Brugerindstilling 1)**, **Customized Setting-2 (Brugerindstilling 2)**.

- **Customized Setting (Tilpasset indstilling):**
 - **Setting 1/Setting 2 (Indstilling 1/Indstilling 2):** Indlæser/gemmer alle indstillinger på skærmen.

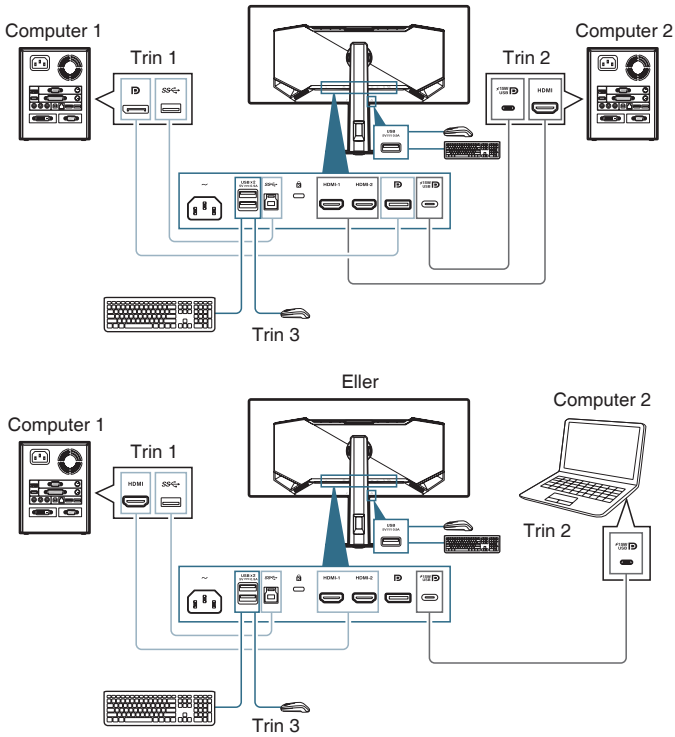
8. System Setup (Opsætning af system)

Her kan du justere systemets konfigurationer.



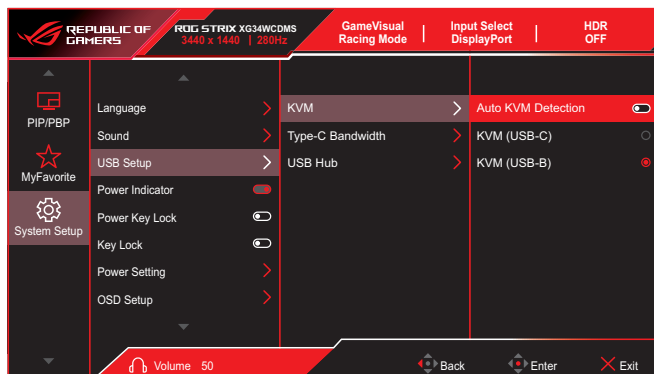
- **Language (Sprog):** Vælg sproget i skærmmenuen.
- **Sound (Lyd):** Her kan du konfigurere lydindstillingerne.
 - **Volume (Earphone Out) (Lydstyrke (hovedtelefonstik)):** Juster lydstyrken.
 - **Mute (Slå lyd fra):** Her kan du slå lyden til/fra.
 - **Sound Source (Lydkilde):** Her kan du vælge hvilken kilde lyden på skærmen skal komme fra.

- **USB Setup (USB-indstilling):** Konfigurering af SB-portindstillingerne.
 - **KVM:** Konfigurering af KVM-indstillingerne for hver indgangskilde.

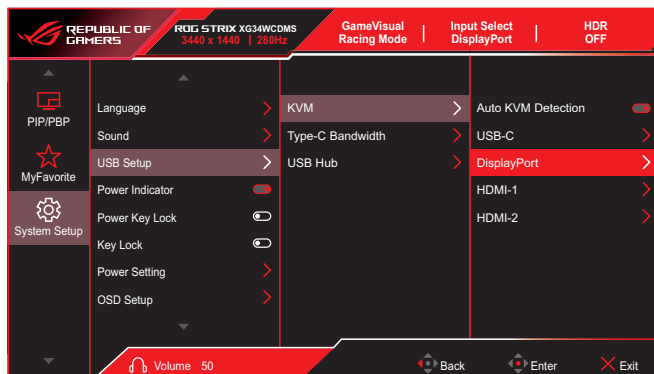


Åbn skærmen skærmmenu (OSD) for, at konfigurere indgangskilderne:

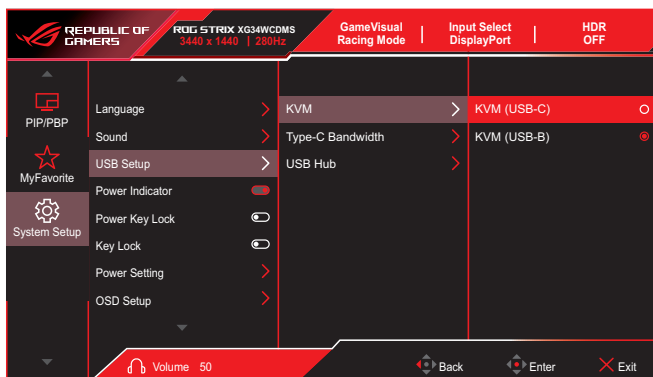
- Gå til Systemindstillinger → USB-indstillinger → KVM.
- Vælg enten KVM (USB-C) eller KVM (USB-B) i henhold til din forbindelsesmetode.




- Hvis Automatisk KVM-registrering slås fra, kan du vælge enten KVM (USB-C) eller KVM (USB-B).
- Du kan også vælge Automatisk KVM-registrering, så skærmen automatisk kan skifte KVM.



- Hvis Automatisk KVM-registrering slås til, kan alle indgangskilderne sættes til en KVM USB-sti (USB-C eller USB-B). Hvis du skifter til en anden indgang, skifter systemet automatisk KVM-forbindelsen til den tilsvarende USB-sti.



- **Type-C Bandwidth (Type-C båndbredde):** Vælg USB Type-C med USB 2.0 eller USB 3.2. USB 3.2 er op til 3440 x 1440 på 180 Hz.
- **USB Hub:** Indstiller tilgængeligheden af USB-hubben, når enheden er på standby.
- **Power Indicator (Strømindikator):** Tænd/sluk for strøm LED indikatoren.
- **Power Key Lock (Lås tænd/sluk-knappen):** Her kan du slå tænd/sluk-knappen til/fra.
- **Key Lock (Tasturlås):** Til at deaktivere alle funktionstaster. Hold  -knappen nede i mindst 5 sekunder for, at slå tasturlåsen fra.
- **Power Setting (Strømindstillinger):** Her kan du vælge strømindstillingen.
Hvis dette punkt sættes på **Performance Mode (Ydelsesfunktion)**, forøges strømforbruget muligvis. Og hvis punktet sættes på **Power Saving Mode (Energisparefunktion)**, reduceres skærmens lysstyrke muligvis.
- **OSD Setup (Opsætning af OSD):** Her kan du konfigurere indstillingerne i skærmmenuen.
 - **OSD Position (Skærmmenuens placering):** Her kan du indstille skærmmenuens placering.
 - **OSD Timeout (Timeout på skærmmenu):** Her kan du justere, hvornår skærmmenuen skal lukke.

- **Transparency (Gennemsigtighed):** Juster baggrunden i skærmmenuen fra uigennemsigtig til gennemsigtig.
- **DDC/CI:** Her kan du slå DDC/CI-funktionerne til/fra.



Punktet DDC/CI kan justeres, når VRR slås fra.

- **DisplayPort Stream:** Kompatibilitet med grafikkort. Vælg DisplayPort 1.2 eller DisplayPort 1.4 alt efter hvilken DisplayPort grafikkortet understøtter.
- **DSC Support (Understøttelse af DSC):** Her kan du slå funktionen DSC (Display Stream Compression) til/fra.
- **ASUS Power Sync (Strømsynkronisering):** Her kan du vælge om konsollenheden eller opsætningsboksen, såsom Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, skal kunne styres via skærmen. Standardindstillingen er slået **OFF (FRA)**. Når skærmen tændes, tænder CEC-kildeenheden automatisk og omvendt. Når CEC-kildeenheden tændes, tænder skærmen automatisk.
- **Information (Oplysninger):** Viser oplysninger om skærmen.
- **All Reset (Nulstil alt):** Vælg "**YES (JA)**" for at nulstille alle indstillingerne til fabriksindstillingen.

3.2 Specifikationer

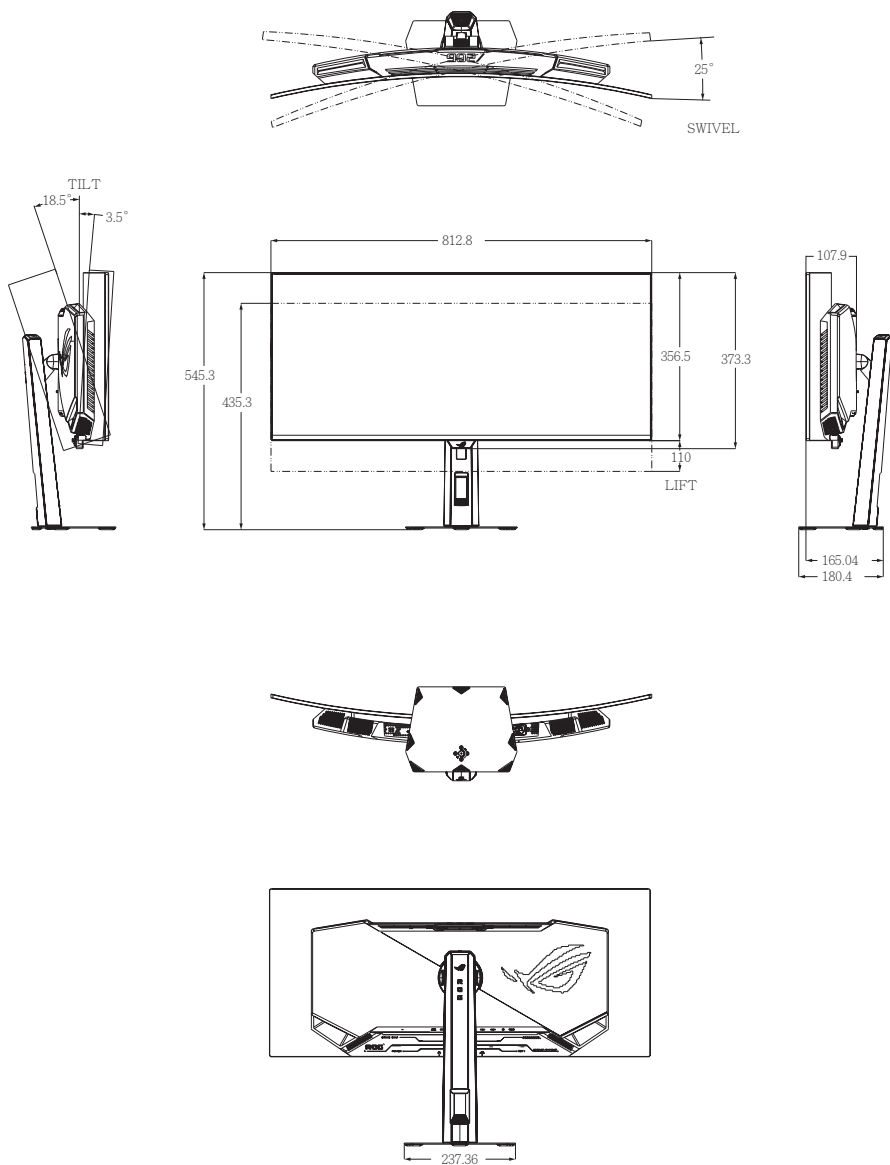
Paneltype	OLED
Panelstørrelse	34"
Maks. opløsning	3440 x 1440
Lystyrke	300 nits (typ.)
Kontrastforhold	1,5M:1
Synsvinkel (H/V)	178°(H) / 178°(V)
Skærmfarver	10 bit
Svartid	0,03 ms
Valgmuligheder i farvetemperatur	8 funktioner (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/10000K/Brugerfunktion)
Analog indgang	Nej
Digital indgang	DisplayPort v1.4 x1 HDMI v2.1 x2 USB Type-A x3 USB Type-B x1 USB Type-C x1 (DP alt-funktion) (PD 15W)
Hovedtelefonstik	Ja
SPDIF-udgang	Nej
Højtaler (indbygget)	Nej
USB3.2 Gen 1-port	Downstream: USB Type-A x3 (5V/0,9A) Upstream: USB Type-B x1
USB 2.0-port	Nej
Farve	Formørkelsesgrå
Strøm LED	Rød (tændt) Orange (Standby)
Hældning	-5° til 20°
Drejning	±25°
Drejning om akse	Ikke relevant
Højdejustering	0 til 110 ±5 mm
VESA vægophæng	100 x 100 mm
Kensington-lås	Ja
Nominel spænding	AC 100-240V, 50/60 Hz
Strømforbrug	Tændt: 34W** Energisparende: < 0,5W Slukket: < 0,3W
Temperatur (drift)	0°C til 40°C
Temperatur (ikke i drift)	-20°C til 60°C

Mål (B x H x D)	812,8 x 545,3 x 180,4 mm (højeste)
Mål på pakke (B x H x D)	980 x 480 x 162 mm
Vægt	7,4 ±0,5 kg (nettovægt) 10,3 ±0,5 kg (bruttovægt)
Flere sprog	23 sprog (engelsk, fransk, tysk, spansk, italiensk, hollandsk, russisk, polsk, tjekkisk, kroatisk, ungarsk, rumænsk, portugisisk, tyrkisk, forenkelt kinesisk, traditionel kinesisk, japansk, koreansk, persisk (farsi), thailandsk, indonesisk, ukrainsk, vietnamesisk)
Regeloverholdelse og standarder	cTUVus, FCC, ICES-003, FDA, CB, CE, ErP, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, AU_MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, VN_MEPS, TUV-flimmerfri, TUV-lavt blå lys, CEC, SIOC

* Specifikationerne kan ændres uden varsel.

** Måling af en skærms lysstyrke på 200 nits uden en forbindelse af lyd/USB/kortlæser.

3.3 Ydre mål



3.4 Fejlfinding (FAQ)

Problem	Mulig løsning
Tændt-LED ikke tændt	<ul style="list-style-type: none">• Tryk på en vilkårlig knap, for at se om skærmen er tændt.• Kontroller, at strømledning er sluttet korrekt til skærmen og stikkontakten.• Se punktet Power Indicator (Strømindikator) i skærmmenuen. Vælg "TIL" for at slå strømindikatoren til.
Tændt-LED lyser rød, og der er intet billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for at skærmen og computeren er tændt.• Kontroller, at signalkablet er korrekt forbundet til skærmen og til computeren.• Efterse signalkablet og kontroller, at ingen af benene er bøjedede.• Slut computeren til en anden skærm for at kontrollere, at computeren fungerer korrekt.
Skærbilledet er for mørkt eller for lyst	<ul style="list-style-type: none">• Juster indstillingerne i Contrast (Kontrast) og Brightness (Lysstyrke) i skærmmenuen.
Skærbilledet springer rundt eller der kan ses bølger i billedet	<ul style="list-style-type: none">• Kontroller, at signalkablet er korrekt forbundet til skærmen og til computeren.• Fjern elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk forstyrrelse.
Skærbilledets farver har defekter (hvid ser ikke ud som hvid)	<ul style="list-style-type: none">• Efterse signalkablet og kontroller, at ingen af benene er bøjedede.• Vælg All Reset (Nulstil alt) i skærmmenuen.• Vælg den relevante farvetemperatur (Color Temp. (Farvetemperatur)) i skærmmenuen.
HDR-indholdet afspilles ikke ordentligt	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at indgangskilden kan afspille HDR-indhold (med de rigtige systemindstillinger og den nyeste software).• Sørg for, at indholdet er HDR-kodet.

3.5 Liste over understøttet timing

21:9

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3440x1440 @ 60Hz	3440x1440 @ 60Hz	3440x1440 @ 60Hz
3440x1440 @ 120Hz	3440x1440 @ 120Hz	3440x1440 @ 120Hz
3440x1440 @ 140Hz	3440x1440 @ 140Hz	3440x1440 @ 140Hz
3440x1440 @ 180Hz	3440x1440 @ 180Hz	3440x1440 @ 180Hz
3440x1440 @ 280Hz	3440x1440 @ 280Hz	3440x1440 @ 280Hz
3840x2160 @ 24Hz		
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@280Hz	1920x1080@280Hz	1920x1080@280Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz
3840x2160@24Hz		
3840x2160@25Hz		
3840x2160@30Hz		
3840x2160@50Hz		
3840x2160@60Hz		
3840x2160@100Hz		
3840x2160@120Hz		

24,5" Simulering

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2344x1320 @ 60Hz	2344x1320 @ 60Hz	2344x1320 @ 60Hz
2344x1320 @ 120Hz	2344x1320 @ 120Hz	2344x1320 @ 120Hz
2344x1320 @ 240Hz	2344x1320 @ 240Hz	2344x1320 @ 240Hz
2344x1320 @ 280Hz	2344x1320 @ 280Hz	2344x1320 @ 280Hz
2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3840x2160 @ 24Hz		
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

27" Simulering

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz
3840x2160@24Hz		
3840x2160@25Hz		
3840x2160@30Hz		
3840x2160@50Hz		
3840x2160@60Hz		
3840x2160@100Hz		
3840x2160@120Hz		

Square (Firkant)

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1024x768 @ 280Hz	1024x768 @ 280Hz	1024x768 @ 280Hz
1280x720 @ 50Hz	1152x864 @ 280Hz	1152x864 @ 280Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 280Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x960 @ 280Hz	1280x960 @ 280Hz
1440x1080 @ 280Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1728x1080 @ 280Hz	1440x1080 @ 280Hz	1440x1080 @ 280Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1728x1080 @ 280Hz	1728x1080 @ 280Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1440 @ 280Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2560x1440 @ 60Hz	1920x1440 @ 280Hz	1920x1440 @ 280Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
3840x2160 @ 24Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

